

## POŠLI ĎALEJ

### Súťažno-zábavná hra pre tímy

#### Pravidlá:

- V každej šou proti sebe súperia 2 tímy (rodiny alebo kolektívy, ktoré sa poznajú - kamaráti, kolegovia z práce, spolužiaci zo školy, ľudia s rovnakými záujmami...)
- Tím tvoria piati hráči, starší ako 18 rokov, ktorí stoja vedľa seba v rade. Hráči sú označení menovkou.
- V hre sa spravidla stretnú vyzývateľ (tím A) proti víťazovi z predchádzajúceho kola (tím B).
- Šou má dve časti - súťažné kolá a finále.
- Súťažné kolá sú štyri a hrá sa v nich o body. Tím, ktorý nahrá viac bodov, postupuje do finále.
- V prípade, že stav je po 4 kolách nerozhodný, pridáva sa kolo piate - takzvaný rozstrel.
- Finále je len jedno a skladá sa z troch častí (kôl). Hrá sa v ňom o peniaze.
- Finálový tím automaticky postupuje do ďalšej epizódy, maximálne však 6x.

#### SÚŤAŽNÉ KOLÁ

- **Úlohou tímu v súťažných kolách je odovzdať si medzi sebou SLOVO pomocou nápoved v časovom limite 40 sekúnd.**
- Súťažné kolá sú štyri a hrá sa v nich o body.
- V súťažných kolách hrajú tímy na striedačku (vždy hrá len jeden tím), tak, aby každé kolo začínal iný tím.
- Prvé kolo epizódy začína nový tím v hre ("nováčik"). V prípade dvoch nových tímov určí začínajúci tím produkcia.
- Štvrté kolo začína tím, ktorý má menej bodov. Ak taká situácia nie je, štvrté kolo začína (a z dvoch slov si vyberá) tím, ktorý je v rámci postupnosti kôl na rade.
- Každé súťažné kolo má v rámci tímu jedinečného tímového kapitána - stáva sa ním automaticky hráč najbližšie k moderátorovi. Hráči sa na kapitánskej pozícii pri moderátorovi postupne počas jednotlivých kôl striedajú - posúvajú v rámci rady.
- Kapitán kola je člen tímu, ktorý sa ako prvý dozvedá/vyberá si slovo, ktoré si má jeho tím odovzdať medzi sebou v rámci časového limitu.
- Kapitán tímu vyberá/sa dozvedá SLOVO, ktoré si bude jeho tím odovzdávať až po tom, čo sú jeho spoluhráči pripravení na hru (majú na ušiach slúchadlá a sú k moderátorovi otočení chrbtom)
- Hru a jej časomieru spúšťa moderátor jasným pokynom a dotykom kapitána po ramene (týmto spôsobom sa navzájom upozorňujú aj ostatní hráči počas hry).
- Úlohou hráčov je napovedať si navzájom tak, aby v nápovede nezaznela časť hádaného slova (napr. sneh pri slove SNEHULIAK).
- Slová, ktoré v nápovede vedú k SLOVU (sú nositeľom významu) sa menia na kľúčové slová. Kľúčové slovo, ani jeho časť nesmú počas hry vo svojich nápovedách zopakovať ostatní spoluhráči.

- Náповeda je spravidla slovná. Gestikulácia hráča pri napovedaní môže byť dôvodom pre ukončenie hry v prípade, že réžia vyhodnotí ukazovanie hráča ako príliš navádzajúce a proti princípu samotnej hry.
- Ak hráči počas hry pochybia, ozve sa zvukový signál a hra sa skončí. Na nedostatky, rovnako ako aj na hádané slovo, upozorňuje hráčov moderátor. Správnosť náповied a dodržiavanie pravidiel stráži réžia.
- Ak kapitán kola prečíta slová pre oba tímy (prezradí slovo súperovi) alebo dôjde k prerušeniu hry, celé kolo sa zopakuje s novými slovíčkami – a to pre oba tímy.
- Koľko hráčov v tíme počas hry /40 sekúnd/ SLOVO správne vysloví (uhádne), toľko bodov tím nahrá. V prvých troch kolách = 1 bod/ každý hráč so správne vysloveným slovom, v štvrtom kole = 3 body/ každý hráč so správne vysloveným SLOVOM.
- Tím, ktorý nahrá v prvých štyroch kolách viac bodov, postupuje do finále.
- V prípade, že hra končí po štyroch kolách nerozhodne, o finalistovi rozhodne bonusové kolo - rozstrel.

### **BONUSOVÉ KOLO - ROZSTREL**

- Rozstrel sa hrá v prípade, že oba tímy majú po prvých štyroch kolách rovnaký počet bodov
- Rozstrelové kolo hrá vždy iba jeden tím
- Na začiatku rozstrelu sa dvaja kapitáni (hráči, ktorí sú na rade, aby plnili úlohu kapitána v tomto kole) stretnú pri moderátorovi. Ostatní hráči majú na ušiach slúchadlá s hudbou a sú k nim otočení chrbtom, aby ich nepočuli.
- Moderátor ukáže obom kapitánom jedno slovo. Kapitán "služobne staršieho" tímu rozhodne, či ich tím bude hrať o finále alebo prenechajú možnosť súperovi.
- Pokiaľ sa rozhodne hrať, úlohou jeho tímu bude odovzdať si slovo medzi všetkými hráčmi v rade. Ak sa im nepodarí odovzdať si slovo v časovom limite medzi všetkými hráčmi v tíme, rozstrelové kolo prehrali a do finále postupuje súper
- Pokiaľ sa hrať nerozhodne a prenechá slovo súperovi, tomu bude stačiť uhádnuť slovo v tíme len 3x
- pokiaľ v hre nie je "služobne starší" tím, o tom, kto má právo rozhodnúť sa o rozstrelom SLOVE rozhodne hod mincou/strihnutie.
- Hra v rozstrelom kole trvá 40 sekúnd a časomiera sa spúšťa jasným pokynom a dotykom moderátora na plece rozstrelového kapitána. Pravidlá rozstrelového kola sa nelíšia od súťažných kôl.

### **FINÁLE**

- Finálové kolá sú tri a hrá sa v nich o peniaze.
- Vo finále sa tím sa rozdelí na finálového kapitána a hádajúcich. Finálový kapitán je rovnaký pre všetky tri finálové kolá.
- Úlohou hráčov (háďajúcich) vo finálových kolách je uhádnuť v časovom limite 20 sekúnd štyri kľúčové slová, ktoré pri konkrétnej finálovej téme (slove alebo slovnom spojení) určil ich finálový kapitán
- Kľúčové slová (náповedy, ktoré by mohli viesť k finálovej téme) zadáva finálový kapitán na vyzvanie moderátora vo chvíli, keď jeho tímoví spoluhráči majú na ušiach slúchadlá s hudbou a sú k nemu a moderátorovi otočení chrbtom.

- Kľúčové slová (nápovedy) k finálovej téme sú vždy štyri a sú to podstatné mená, ktoré neobsahujú časť hádaného slova. Nemusia byť v jednotnom čísle, tím ich však musí vysloviť v podobe, v akej ich kapitán zadal (ak zadal množné číslo, musia uhádnuť množné číslo). Kapitánom zadané kľúčové slová (nápovedy) musia mať súvislosť s finálovou témou.
- Pokyn na začiatok finálovej hry dáva moderátor, hráči sa v hádaní hesla striedajú po 5 sekundách (navedie ich zvuk v časomiere). Čím viac kľúčových slov (nápoved) hráči v časovom limite 20 sekúnd uhádnu, tým viac peňazí pre svoj tím získajú. V prvom finálovom kole = +25€/každé uhádnuté kľúč. slovo (nápoveda), v druhom finálovom kole = +50 €/každé uhádnuté kľúč. slovo (nápoveda), tretie finálové kolo = +400 € / **ak sú uhádnuté všetky štyri kľúčové slová (nápovedy)**
- Tím vo finále automaticky postupuje do ďalšej hry (maximálne však šesťkrát). Výhru si tím medzi jednotlivými epizódami šou prenáša (a v prípade ďalšej výhry navyšuje)
- V prípade, že tím v ďalšej epizóde do finále nepostúpi, z hry si odnáša výhru vo výške, ktorú do vypadnutia z hry nahral.