

IQ TAXI – PRAVIDLÁ SÚŤAŽE

- 1. V jednom diely relácie IQ TAXI sa zúčastňuje najmenej jeden súťažiaci. Počet súťažiacich v jednom diely sa prispôsobuje podľa potrieb dramaturgie programu. O počte súťažiacich v jednom diely rozhoduje režisér a dramaturg relácie.**
- 2. Moderátor programu - taxikár zastaví pri náhodných ľuďoch v meste, alebo si ho môže niekto stopnúť. Do taxíku môže nastúpiť jedna, dve až tri osoby.**
- 3. Moderátor programu - taxikár ponúkne možnosť odviezť sa na adresu, ktorú určí pasažier. Následne svetelnou a zvukovou signalizáciou prezradí pasažierovi, že sa nachádza v televíznom programe a môže súťažiť o finančnú hotovosť, ak odpovie správne na ním položené otázky.**
- 4. Moderátor programu každého súťažiaceho oboznámi s pravidlami hry.**
- 5. Ak pasažier súhlasí so zapojením sa do súťaže, moderátor začne súťažné otázky klásť v momente, keď sa auto pohne.**
- 6. Súťaž prebieha len vo chvíľach, keď je automobil v pohybe. Ak auto stojí v zápche, súťaž je dočasne pozastavená. O pozastavení súťaže rozhoduje režisér a dramaturg relácie.**
- 7. Prvých 5 položených otázok má hodnotu 10 eur, ďalších 5 položených otázok má hodnotu 30 eur a každá ďalšia otázka má hodnotu 50 eur.**
- 8. O obtiažnosti otázok ako aj o ich zaradení v súťaži rozhoduje režisér a dramaturg programu.**
- 9. Na odpoveď má súťažiaci (alebo viacerí súťažiaci) časový limit 30 sekúnd. Súťažiaci môže rozmýšľať nad odpoveďou nahlas, platí odpoveď, ktorú označí ako svoju definitívnu voľbu. Následná oprava odpovede nie je možná.**
- 10. Ak súťažiaci odpovie správne na položenú otázku, získava finančnú hodnotu otázky, ktorá sa mu pripočíta na jeho konto.**
- 11. Súťažiaci má tri životy, každou nesprávnou odpoveďou jeden život stráca. Ak súťažiaci trikrát nesprávne odpovie, nezíska žiadne peniaze a musí vystúpiť z taxíka tam, kde sa práve nachádza, resp. na najbližšom bezpečnom mieste.**
- 12. Súťažiaci nesmie jazdu taxíka zastaviť, a súťaž prerušiť alebo zastaviť skôr, ako príde na dopredu určenú určenú adresu.**

13. Súťažiaci má k dispozícii dva žolíky ako pomôcku, každý žolík môže použiť počas hry len jeden krát.
- **ŽOLÍK 1: TELEFÓN** – pasažier môže zavolať svojmu známému, ktorý mu môže v limite 30 sec. poradiť. Akceptujeme odchádzajúci aj prichádzajúci hovor.
 - **ŽOLÍK 2: ULICA** (zastav okoloidúceho) : Pasažier stiahne okno auta a môže požiadať človeka alebo skupinu ľudí na ulici o radu. Súťažiaci nesmie vystúpiť z auta. Radu musí dostať v časovom limite 30 sec. Keďže moderátor sa snaží dostať pasažiera do cieľovej stanice čo najrýchlejšie, nesmie zísť z cesty – napríklad odparkovať na parkovisko, aby mohli nájsť okoloidúcich. Súťažiaci musí nájsť okoloidúcich popri ceste.
14. Súťažiaci môže využiť žolíkov podľa svojej vôle, kedykoľvek v priebehu hry. O žolíka musí moderátora požiadať. Oboch žolíkov môže použiť na jednu ním zvolenú otázku.
15. Bonusovou hrou je **STOPKA na červenej**. Počas zastavenia na semaforochoch, keď taxík zastaví ako prvé vozidlo v rade na semafore, môže moderátor ponúknuť súťažiacemu bonusovú otázku. Ak v časovom limite 30 sec. správne zodpovie otázku, získa ďalšieho žolíka – možnosť **PRESKOČ OTÁZKU**. Ak súťažiaci nezodpovie správne otázku **STOPKA NA ČERVENEJ NESTRÁCA ŽIVOT**. Na položenú bonusovú otázku **STOPKA NA ČERVENEJ** musia byť splnené podmienky : vozidlo - taxík musí zastaviť ako prvé vozidlo na červenom svetle na semafore, súťažiaci musí mať absolvovaných prvých 5 otázok (zároveň nemusel na všetky odpovedať správne), súťažiaci musí mať v momente zastavenia automobilu na semafore zodpovedanú predchádzajúcu otázku.
16. V jednej hre môže byť maximálne jedna bonusová hra **STOPKA NA ČERVENEJ**. O zaradní bonusovej otázky rozhoduje režisér a dramaturg programu,
17. Ak súťažiaci na bonusovej otázke získa žolíka **PRESKOČ OTÁZKU** pripočíta sa mu v grafickej tabuľke k jeho žolíkom. Žolíka môže použiť kedykoľvek oňho požiada. Ak súťažiaci nevie odpovedať na položenú otázku môže použiť žolíka **PRESKOČ OTÁZKU**. Otázku ktorú dostal a nevie zodpovedať môže poslať preč, a vypýtať si ďalšiu novú otázku. Nezodpovedaním otázky nestráca život.
18. Keď taxík príde do cieľovej stanice – na určenú adresu, moderátor oznámi súťažiacemu sumu akú vyhral, na základe správne zodpovedaných otázok. Túto sumu môže súťažiaci zdvojnásobiť, ak správne zodpovie poslednú **VIDEO BONUS** otázku. Pasažier má právo túto možnosť odmietnuť, a nechať si nahrať sumu. Ak využije túto možnosť a odmietne otázku, ostáva mu jeho peňažná výhra.
Ak sa súťažiaci rozhodne riskovať a prijme výzvu na zdvojnásobenie sumy, dostane **VIDEO BONUS OTÁZKU**.
Ak video otázku zodpovie správne, zdvojnásobí svoju peňažnú výhru.

Ak otázku súťažiaci zodpovie zle, alebo nebude vedieť zodpovedať, v limite 30 sec. stratí všetko čo nahral, nedostáva žiadnu výhru a zo súťaže definitívne odchádza.

- 19. VIDEO BONUS sa týka pasažiera, ktorého taxík priviezol na určenú adresu a úspešne dosúťažil.**